

patrocinio del



3° FORMULA CHALLENGE

GITTÀ DI SPINETOLI 2019

CAMPIONATO ITALIANO FORMULA CHALLENGE

PAGLIARE DEL TRONTO (AP)
ZONA ARTIGIANALE



6
OTTOBRE



in diretta da:



Gruppo Sportivo D.I. Automobile Club Ascoli Piceno

WWW.GSACASCOLI.ORG

INFO@GSACASCOLI.ORG - PROLOCOSPINETOLIPAGLIARESANPIO@GMAIL.COM

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA FORMULA CHALLENGE CAMPIONATO ITALIANO 2019

Denominazione: 3° Formula Challenge Città di Spinetoli

Circuito: Zona Artigianale di Pagliare del Tronto

Data: 6 Ottobre 2019

Validità: Campionato Italiano _____

Organizzatore: Gruppo Sportivo Dilettantistico A.C. Ascoli Piceno Lic. n°: 209752

Legale Rappresentante: Giovanni Cuccioloni

Indirizzo: viale Indipendenza, 38/a - 63100 Ascoli Piceno

Tel.: 0736 45 820 - 45 920 Fax: 0736 45 920 E-mail: info@gsacascoli.org

Co-Organizzatore: _____ // _____ Lic. n°: _____

In affiancamento con: _____

(se non è prevista alcun affiancamento organizzativo, depernare)

RICHIESTA DI CANDIDATURA PER TITOLAZIONE 2020 X

Barrare solo se prevista

PROGRAMMA

ISCRIZIONI

Apertura: giorno dall'approvazione del RPG ore _____ Chiusura: giorno 30.09.2019 ore 24,00

DIREZIONE GARA

Sede Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 - Pagliare di Spinetoli (AP)

ALBO UFFICIALE DI GARA

giorno 06.10.2019_ presso Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 - Pagliare di Spinetoli (AP)

giorno _____ presso _____

VERIFICHE ANTE GARA

Sportive: giorno 06.10.2019 dalle ore 08,00 alle ore 09,30

presso Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 - Pagliare di Spinetoli (AP)

giorno _____ dalle ore _____ alle ore _____

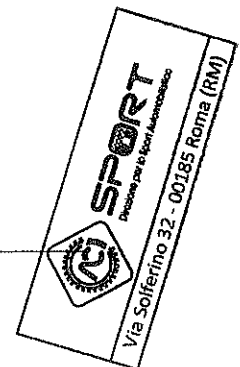
presso _____

Tecniche: giorno 06.10.2019 dalle ore 08,30 alle ore (1) 10,00

presso Carburanti Discount - via 8 Marzo n. 10 - Pagliare di Spinetoli (AP)

giorno _____ dalle ore _____ alle ore (1) _____

presso _____



PUBBLICAZIONE ELENCO VERIFICATI ED AMMESSI ALLA PARTENZA:

giorno 06.10.2019 ore 10,15

presso Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 –Pagliare di Spinetoli (AP)

BRIEFING DIRETTORE di GARA

giorno 06.10.2019 ore 10,30

presso Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 –Pagliare di Spinetoli (AP)

INIZIO QUALIFICAZIONI

giorno 06.10.2019 ore 11,00

PARCO CHIUSO

presso Carburanti Discount - via 8 Marzo n. 10 - Pagliare di Spinetoli (AP)

ESPOSIZIONE CLASSIFICHE

presso albo ufficiale di gara ore (2) entro 45' dal termine della gara

VERIFICHE TECNICHE POST GARA

presso Autofficina Scarpantoni - via 1° Maggio n. 12 - Pagliare di Spinetoli (AP)

VERIFICHE DI PESO

presso parco chiuso

tipo di bilancia elettronica – INTERCOMP SW500

PREMIAZIONE

presso Fly Risto Bar, via 8 Marzo n. 10 – Pagliare di Spinetoli (AP)

giorno 06.10.2019 ore 17,30

- (1) Prevedere 30' in più rispetto all'orario di chiusura delle Verifiche Sportive.
(2) Orario presumibile. Limite massimo 45' dopo l'arrivo dell'ultima vettura.



Art. 1 - UFFICIALI DI GARA

	Cognome e Nome	Albo	Autom. Club	n° licenza
DIRETTORE DI GARA:	BATTAGLIA Alessandro		EN	16798
DIRETTORE DI GARA AGGIUNTO (3):	---			
COLLEGIO DEI COMMISSARI SPORTIVI	GARDINI Giuseppe Adriano	DELEGATO ACI	MI	17529
	PEROTTI Daniele	REG.	AP	35399
	TESSARO Pierfranco	REG.	AP	243389
VERIFICATORI SPORTIVI:	GIANI Guido	PROV.	AP	35405
	COCCIA Gabriele		AP	362230
	ANTONUCCI Armando	PROV.	AP	373788
	VITELLOZZI Stefano		AP	224518
COMMISSARI TECNICI:	CARELLA Pietro	DELEGATO ACI	LE	61896
	SABATINI Emidio	REG.	AP	224694
	STAFFILANI Simone	REG.	AP	338779
	PEZZINI Gianpaolo	REG.	AP	224693
VERIFICATORI TECNICI:	VITELLI Gianluca	PROV.	AP	224696
		PROV.		
SEGRETARIO DI MANIFESTAZIONE:	FILIPPONI Francesca Romana	PROV.	AP	338773
SEGRETARIO DEL COLLEGIO CC. SS. (3):	PIERANNUNZI Tanja	PROV.	AP	220054
	CUCCIOLONI Maria Chiara		AP	349261
ADDETTO ALLE RELAZIONI CONCORRENTI (3):	SOSPETTI Gilberto	PROV.	AP	373797
COMMISSARI DI PERCORSO ALBO AUTOMOBILE CLUB:	ASCOLI PICENO - FERMO			
CRONOMETRISTI Indicare l'associazione FICr o altro organismo titolare di licenza ACI Sport n°	F.I.Cr. - A.S.D. "Aldo Tura" - Pesaro			
CAPO SERVIZIO:	BARILARI Marco	n° licenza:		
COMPILATORE DELLE CLASSIFICHE:	BARILARI Marco	n° licenza:		
MEDICO DI GARA: Dr. CESARONI Sigismondo	n° licenza:		235609	

(3) facoltativi

Art. 2 - DISPOSIZIONI GENERALI

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto e la manifestazione è organizzata in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale, al Regolamento di Settore Formula Challenge ed alle altre disposizioni di ACI Sport, secondo i quali deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Per il fatto stesso dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara per sé e per i propri Conduuttori, mandanti o incaricati, di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente Regolamento Particolare di Gara e della regolamentazione generale, del Codice Sportivo Internazionale, del Regolamento Sportivo Nazionale, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a tutti gli iscritti, a mezzo di Circolari, le istruzioni ed i chiarimenti che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento.

Art. 3 - ASSICURAZIONE

Ogni gara deve essere coperta dalla polizza assicurativa di Responsabilità Civile verso terzi stipulata annualmente da ACI Sport.

La copertura di detta polizza non solleva i Concorrenti ed i Conduuttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione stessa.

Art. 4 - CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI

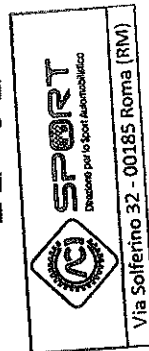
Sono ammessi a partecipare in qualità di Concorrenti e Conduuttori i titolari di licenza ACI Sport in corso di validità. Limitatamente alle gare iscritte a calendario come manifestazioni nazionali a partecipazione straniera autorizzata (ENPEA), sono ammessi a partecipare anche i cittadini stranieri titolari di licenze rilasciate dalle ASN nazionali dei Paesi appartenenti alla U.E.; questi ultimi non concorrono all'assegnazione dei titoli.

Il titolare di una licenza "Concorrente persona fisica" può iscriverne a una gara una sola vettura di cui deve essere anche Conduuttore.

Per ogni vettura è ammessa la designazione di un solo Conduuttore.

Per essere ammessi alle competizioni è necessario possedere una delle licenze previste, a seconda del Gruppo e della Classe di partecipazione, dall'Articolo A6 dell'Appendice 1 del RSN.

Limitatamente alle gare di Formula Challenge che si svolgono su autodromi e mini-impianti, sono anche ammessi Conduuttori minorenni nel rispetto di quanto stabilito dall'Articolo A4 dell'Appendice 1 al RSN.



Art. 5 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI

I Conduuttori devono essere in possesso di patente di guida nazionale, tessera ACI, licenza ACI Sport e certificato medico di idoneità sportiva agonistica, tutti in corso di validità.

Tutti i Conduuttori che hanno superato le verifiche ante gara hanno l'obbligo di partecipare al briefing del Direttore di Gara.

I Conduuttori sono obbligati ad indossare l'abbigliamento protettivo costituito da tuta, sotto tuta lunga, calze, guanti, scarpe e sotto casco omologato in conformità con le Norme FIA 8856-2000 o 8856-2018 e devono usare caschi omologati conformemente alle specifiche approvate dalla FIA.

L'utilizzo di quanto sopra indicato deve essere autocertificato mediante la sottoscrizione della apposita dichiarazione prevista dal RSN e predisposta dall'Organizzatore.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi E2 Silhouette, VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC ed i Conduuttori che, indipendentemente dalla vettura impiegata, utilizzano cinture di sicurezza con indicazione "For FHR use only" o similare devono obbligatoriamente indossare un sistema di ritenuta frontale della testa conforme alle Norme FIA 8858-2002 o 8858-2010.

Per gli altri Conduuttori tale dispositivo è raccomandato.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC devono inoltre utilizzare caschi integrali la cui mentoniera sia parte della struttura, dotati di visiera.

Tutti coloro che sono trovati non conformi alla normativa internazionale o nazionale relativamente ad abbigliamento e dispositivi di sicurezza sono esclusi dalla gara e deferiti alla Giustizia Sportiva.

I possessori di Licenza "Attività di Base Abilità" e/o Passaporto Tecnico "Light" devono uniformarsi a quanto prescritto dal Regolamento Attività di Base.

Art. 6 - PERCORSO DI GARA

La competizione si svolge sul percorso Zona Artigianale di Pagliare del Tronto - (AP) - avente una lunghezza di metri 932 (4).

L'Organizzatore dichiara sotto la propria responsabilità:

- che il percorso è il medesimo della passata edizione collaudato in data 01.04.2017
- che il percorso è allestito in conformità alle prescrizioni indicate sul verbale di collaudo
- che la media oraria sarà inferiore agli 80 km/h seguendo il calcolo previsto nel RDS Formula Challenge - Norme Generali - Art. 2.

(4) Lunghezza minima: m 700

Art. 7 - ISCRIZIONI

Le domande di iscrizione devono pervenire al seguente indirizzo: _Gruppo Sportivo Dilettantistico A.C. Ascoli - Viale Indipendenza n. 38/a - 63100 Ascoli Piceno - e-mail: info@gsacascoll.org

redatte sugli appositi moduli ed accompagnate dalla relativa tassa.

Le iscrizioni devono essere chiuse al massimo il Lunedì precedente la data di inizio della gara.

Le tasse d'iscrizione delle domande spedite negli ultimi 5 (cinque) giorni rispetto al termine di chiusura delle iscrizioni devono essere maggiorate del 20%.

La tassa di iscrizione è di € 120,00 (5) + IVA, comprensiva dei numeri di gara.

Ai Conduuttori Under 23 e ai titolari di una licenza "H" è applicata una riduzione del 50% sulla tassa di iscrizione.

I Concorrenti che non accettano la pubblicità dell'organizzatore (esclusa quella sulle placche porta-numeri di gara) dovranno versare una doppia tassa di iscrizione

(5) Quota massima € 220,00.

Art. 8 - PUBBLICITÀ

La pubblicità sulle vetture in gara è ammessa conformemente alle prescrizioni contenute nelle vigenti norme pubblicate sul RSN. L'Organizzatore appone la pubblicità:

se prevista sarà comunicata a mezzo circolare informativa

sulle placche porta-numeri di gara (che non può essere rifiutata dai Concorrenti) e su due o tre spazi pubblicitari aventi complessivamente le dimensioni massime di 1600 cm²; la posizione sulle vetture di tali spazi pubblicitari è libera.



Art. 9 - VETTURE AMMESSE E LORO SUDDIVISIONE IN GRUPPI E CLASSI

Sono ammesse le vetture previste dall'Art. 3 del Regolamento Tecnico Formula Challenge.

Non partecipano alla classifica assoluta i seguenti Gruppi di vetture

Gruppo Energie Alternative

Comprende le vetture conformi alla normativa tecnica pubblicata nel RdS Manifestazioni con veicoli ad Regolamento energie rinnovabili ed alternative, le vetture RS riqualificate elettriche (RSE, RSTBE ed RSDE) e le vetture RS native elettriche (RSE1, RSE2 ed RSE3), con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

Gruppo Autostoriche

Comprende le vetture dotate di HTP conformi al vigente RdS Autostoriche in configurazione Velocità oppure Rally. Trattandosi di percorsi non velocistici, la loro suddivisione non tiene conto del Periodo ma solo della Categoria e della Classe riportata sull'HTP della vettura:

HST 1 - comprende le Categorie T, N e GT
Classi:

- HST 1 700	fino a 700 cc
- HST 1 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 1 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 1 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 1 1600	da 1301 a 1600 cc
- HST 1 2000	da 1601 a 2000 cc
- HST 1 >2000	oltre 2000 cc

HST 2 - comprende le Categorie TC, A e GTS
Classi:

- HST 2 700	fino a 700 cc
- HST 2 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 2 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 2 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 2 1600	da 1301 a 1600 cc
- HST 2 2000	da 1601 a 2000 cc
- HST 2 >2000	oltre 2000 cc

HST 3 - comprende la Categoria Silhouette
Classi:

- HST 3 700	fino a 700 cc
- HST 3 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 3 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 3 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 3 1600	da 1301 a 1600 cc
- HST 3 2000	da 1601 a 2000 cc
- HST 3 >2000	oltre 2000 cc

HST 4 - comprende le Categorie BC e SN
Classi:

- HST 4 1150	fino a 1150 cc
- HST 4 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 4 1600	da 1301 a 1600 cc
- HST 4 2000	da 1601 a 2000 cc
- HST 4 >2000	oltre 2000 cc

HST 5 - comprende la Categoria Monoposto (6)
Classi:

- HST 5 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 5 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 5 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 5 1650	da 1301 a 1650 cc

(6) il sottogruppo HST 5 è ammesso solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

Gruppo Attività di Base

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "Light".

Le vetture ammesse sono suddivise nei seguenti sottogruppi e classi:

AdB 1° sottogruppo (vetture con omologazione in corso o scaduta in configurazione tecnica Gruppo N)

Classi:

AdB - N 1150	fino a 1150 cc
AdB - N 1400	da 1151 a 1400 cc
AdB - N 1600	da 1401 a 1600 cc
AdB - N 2000	da 1601 a 2000 cc

AdB 2° sottogruppo (vetture con omologazione in corso o scaduta in configurazione tecnica Gruppo A)

Classi:

AdB - A 1150	fino a 1150 cc
AdB - A 1400	da 1151 a 1400 cc
AdB - A 1600	da 1401 a 1600 cc
AdB - A 2000	da 1601 a 2000 cc



NOTA: le vetture del 1° e 2° sottogruppo turbo benzina di cilindrata geometrica fino a 1500 cc sono convenzionalmente considerate vetture di 2000 cc mentre le turbo diesel di cilindrata geometrica fino a 2000 cc sono inserite nella classe corrispondente alla propria cilindrata geometrica.

AdB 3° sottogruppo (vetture in configurazione tecnica Gruppo Speciale Slalom)

Classi:

AdB - S1	fino a 700 cc
AdB - S2	da 701 a 1000 cc
AdB - S3	da 1001 a 1150 cc
AdB - S4	da 1151 a 1300 cc
AdB - S5	da 1301 a 1600 cc
AdB - S6	da 1601 a 2000 cc

AdB 4° sottogruppo (vetture in configurazione tecnica Gruppo Prototipi Slalom)

Classi:

AdB - P1	fino a 1200 cc motore di derivazione automobilistica
AdB - P3	da 1201 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica

Partecipano alla classifica assoluta i seguenti Gruppi di vetture

Gruppo RS

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "START".

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

RS 1.15	fino a 1150 cc
RS 1.4	da 1151 a 1400 cc
RS 1.6	da 1401 a 1600 cc
RS 2.0	da 1601 a 2000 cc

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSTB-RSTW 1.0	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RSTB-RSTW 1.4	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RSTB-RSTW 1.6	da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSD 1.5	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RSD 2.0	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Vetture benzina aspirate a 2 o 2+2 posti così suddivise:

RSGT 1	fino a 1600 cc
RSGT 2	da 1601 a 1800 cc
RSGT 3	da 1801 a 2000 cc

Vetture benzina sovralimentate a 2 o 2+2 posti classe unica:

RSGT 4	fino a 1200 cc (cilindrata geometrica)
--------	--

Gruppo RS Plus

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RSP", "START" ed "R1 Nazionale" e le vetture ex trofei monomarca o monotipo con Passaporto Tecnico del trofeo di provenienza.

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

RS 1.15 Plus	fino a 1150 cc
RS 1.4 Plus	da 1151 a 1400 cc comprese R1A Nazionale
RS 1.6 Plus	da 1401 a 1600 cc comprese R1B Nazionale
RS 2.0 Plus	da 1601 a 2000 cc comprese R1C Nazionale

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSTB 1.0 Plus	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RSTB 1.4 Plus	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RSTB 1.6 Plus	da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica) comprese R1T Nazionale

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti classe unica:

RSD 2.0 Plus	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------------	--

Vetture benzina aspirate provenienti da trofei monomarca o monotipo classe unica:

RS Cup	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------	--

Vetture sovralimentate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

RS TurboCup 1	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RS TurboCup 2	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Gruppo N

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "N", "E1-N", "VSO", "R" e "Prod S".

Classi:

N 1150	fino a 1150 cc
N 1400	da 1151 a 1400 cc comprese R1 fino a 1390 cc motore aspirato o 927 cc turbo
N 1600	da 1401 a 1600 cc comprese R1 oltre 1390 cc motore aspirato o 927 cc turbo
N 2000	da 1601 a 2000 cc
N >2000	oltre 2000 cc



Gruppo A

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "A", "E1-A", "VSO", "R" e "Prod E".

Classi:

A 1150	fino a 1150 cc comprese Kit Car
A 1400	da 1151 a 1400 cc comprese Kit Car
A 1600	da 1401 a 1600 cc comprese Kit Car, R2B e Super 1600
A 2000	da 1601 a 2000 cc comprese Kit Car, R2C, R3C, R3T ed R3D
A >2000	oltre 2000 cc comprese R4, R5 e WRC

Gruppo Bicilindriche

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "VBC" oppure dotate di HTP (ma conformi al Regolamento Tecnico Bicilindriche).

Classi:

BC 500 cc Gruppo 2
BC 600 cc Gruppo 2
BC 700 cc Gruppo 2
BC 700 cc Gruppo 5

Gruppo Speciale Slalom

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "SS" e "VST".

Classi:

S1	fino a 700 cc
S2	da 701 a 1000 cc
S3	da 1001 a 1150 cc
S4	da 1151 a 1300 cc
S5	da 1301 a 1600 cc
S6	da 1601 a 2000 cc
S7	oltre 2000 cc

Gruppo E1 Italia

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E1 ITA" o del Gruppo di provenienza.

Classi:

E1 1150	fino a 1150 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1400	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione automobilistica
E1 2000	da 1601 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 >2000	oltre 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1150 moto	fino a 1150 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1400 moto	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1600 moto	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione motociclistica

Gruppo Prototipi Slalom

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "PS".

Classi:

P1	fino a 1300 cc
P3	da 1301 a 2050 cc

Gruppo E2 Silhouette

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 S", "TOPT", "LG" o del Gruppo di provenienza.

Classi:

E2 SH 1150	fino a 1150 cc motore aspirato
E2 SH 1400	da 1151 a 1400 cc motore aspirato (incluse Legends Cars)
E2 SH 1600	da 1401 a 1600 cc motore aspirato
E2 SH 2000	da 1601 a 2000 cc motore aspirato e fino a 1400 cc motore turbo.

In questa classe sono pure ammesse tutte le vetture di tipologia Gran Turismo anche se di cilindrata eccedente, purché con Passaporto Tecnico diverso da "E2 S" e "TOPT".

Gruppo VST Monoposto

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "MPA".

Classi:

VST 600	fino a 600 cc
VST 1300	da 601 a 1300 cc
VST 1600	da 1301 a 1600 cc



Le vetture da 1401 a 1600 cm³ sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

Gruppo E2 SS

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 M" ed "E2 SS" o del Gruppo di provenienza.

Classi:

E2 SS 600	fino a 600 cc
E2 SS 1150	da 601 a 1150 cc
E2 SS 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SS 1600	da 1401 a 1600 cc

Le vetture da 1401 a 1600 cm³ sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

Gruppo E2 SC

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 B", "E2 SC", "SPS" e "CN".

Classi:

E2 SC 1400	fino a 1400 cc
E2 SC 1600	da 1401 a 1600 cc
E2 SC 2000	da 1601 a 2000 cc

Le vetture da 1601 a 2000 cm³ sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

I Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, hanno la facoltà di non ammettere alla partenza le vetture che per costruzione o per stato di manutenzione presentassero elementi di pericolosità.

Se, in sede di verifica tecnica ante gara, una vettura non dovesse corrispondere al Gruppo e/o alla Classe in cui è stata iscritta, il Collegio dei Commissari Sportivi può, su proposta dei Commissari Tecnici, assegnare la predetta vettura al Gruppo e/o alla Classe cui realmente appartiene.

Indipendentemente da quanto sopra, in sede di verifiche ante gara, una vettura iscritta può essere sostituita con un'altra purché dello stesso Gruppo e Classe.

Art. 10 - SEGNALAZIONI

Durante la gara le segnalazioni tra gli Ufficiali di Gara ed i Conducenti avvengono a mezzo delle sotto descritte bandiere conformemente alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale:

a) Bandiera rossa: deve essere mostrata ai Conducenti, unicamente su indicazione del Direttore di Gara, quando è necessario arrestare le prove di qualificazione o una *manche* di gara; alla vista della bandiera rossa, che deve essere esposta agitata, i Conducenti devono immediatamente fermarsi e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara presenti sul posto.

b) Bandiera gialla: deve essere mostrata ai Conducenti per segnalare una situazione di pericolo; può essere esposta in due diverse modalità, con i seguenti significati:

- una bandiera agitata: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione a causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso;

- due bandiere agitate: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o a fermarsi a causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.

La bandiera o le bandiere gialle devono normalmente essere esposte solo dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente prima del pericolo, tuttavia in alcuni casi il Direttore di Gara può disporre anche l'esposizione anticipata.

c) Bandiera gialla con righe rosse: deve essere mostrata ai Conducenti per indicare un peggioramento dell'aderenza del fondo stradale dovuto alla presenza di olio o acqua; deve essere esposta fissa da tutti gli Ufficiali di Gara presenti lungo la tratta di percorso interessata dal pericolo.

d) Bandiera blu: deve essere mostrata ai Conducenti per avvisarli che stanno per essere sorpassati da una vettura più veloce; alla vista della bandiera blu, che deve essere esposta agitata, il Conducente più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.

e) Bandiera bianca: deve essere mostrata ai Conducenti per avvisarli che stanno per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a loro; deve essere esposta agitata.

f) Bandiera verde: deve essere mostrata ai Conducenti per avvisarli della fine di un pericolo; deve essere esposta agitata dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Ogni infrazione lungo il percorso, segnalata dai Commissari di Percorso, è esaminata dai Commissari Sportivi e può comportare l'esclusione dalla classifica.



Art. 11 - SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

11.1 - Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

L'intervallo tra una vettura e l'altra è stabilito dal Direttore di Gara, al quale è data facoltà di variare l'ordine di partenza di Gruppi/Classi per ciascuna delle fasi della gara e di abbinare anche vetture appartenenti a Gruppi/Classi diverse, entro il limite di capienza della pista, qualora tali Gruppi/Classi avessero un basso numero di Conduuttori. Resta inteso che ogni Gruppo/Classe ha comunque classifica autonoma indipendentemente dagli eventuali accorpamenti.

Il segnale di partenza può essere dato manualmente, mediante bandiera tricolore, oppure tramite semaforo; in tal caso la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

11.2 - Sviluppo della gara

Qualificazioni: sono previste prove ufficiali di qualificazione aventi durata di 4 (7) giri.

Per ogni Conduuttore, nell'ambito del Gruppo e della Classe di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza della prima *manche* di gara (Gara 1). Se un Conduuttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro può comunque essere ammesso alla gara, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduuttore deve occupare l'ultima posizione sulla griglia di partenza.

(7) massimo 4 giri

Gara: è previsto lo svolgimento di 3 (8) *manches* di gara denominate Gara 1, Gara 2 e Gara 3 (eventuale), aventi durata di 4 (9) giri.

(8) minimo 2 *manches*, massimo 3 *manches*

(9) minimo 3 giri, massimo 6 giri

Nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione, quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1 e quello di Gara 3 in base alla classifica di Gara 2.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza o non abbia concluso una delle prime due *manches* di gara, può comunque essere ammesso alla successiva *manche* di gara alle seguenti condizioni:

- se il Conduuttore non ha preso il via o non ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1), può prendere il via nella seconda *manche* di gara (Gara 2) in ultima posizione e nella terza *manche* di gara (Gara 3) occupando la posizione derivante dalla classifica di Gara 2
- se il Conduuttore ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1) ma non ha preso il via o non ha concluso la seconda *manche* di gara (Gara 2), può prendere il via nella terza *manche* di gara (Gara 3) in ultima posizione.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara, scartando la peggiore; ai fini dell'inserimento nella classifica finale è pertanto necessario aver portato a termine almeno due *manches* di gara.

Nelle manifestazioni in cui sono previste due *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione e quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza in una delle due *manches* di gara o non abbia concluso una di esse, è considerato ritirato.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati in entrambe le *manches* di gara.

Sia nelle manifestazioni articolate su due *manches* di gara che in quelle articolate su tre *manches* di gara, nel caso in cui sul percorso siano previste postazioni di rallentamento, al tempo di percorrenza effettivamente impiegato nella *manche* viene sommata una penalità di 10" per ogni birillo o pila di gomme abbattuti o spostati, su inappellabile segnalazione degli Ufficiali di Gara preposti.

Un birillo o una pila di gomme si intendono "spostati" quando la loro posizione originaria, segnata a terra con vernice o altro mezzo indelebile, deve essere ripristinata.

Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.



11.3 - Classifiche

Al termine delle prove di qualificazione vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione il migliore dei giri cronometrati):

- Classe

Al termine di ogni *manche* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma di tutti i giri cronometrati previsti nella *manche*):

- Classe

Al termine delle due o tre *manches* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches*, oppure di entrambe le *manches* quando ne sono previste solo due):

- Assoluta
- Gruppo
- Classe
- Under 23
- Femminile
- Attività di Base
- Autostoriche
- Energie Alternative
- Diversamente Abili
- Scuderie (10)

(10) La classifica è redatta sommando, per ciascuna Scuderia licenziata ACI Sport, i tempi dei tre Conduuttori meglio classificati nella classifica Assoluta; seguono, nell'ordine, anche le Scuderie con due Conduuttori classificati.

11.4 - Premi

Dotazione minima dei premi d'onore: (Indicare la natura)

- classifica Assoluta: 1°- 2°- 3°- 4°- 5° (TROFEI)
- classifiche di Gruppo: 1° (COPPE)
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza; non cumulabile con la classifica Assoluta)
- classifiche di Classe: 1°- 2°- 3° (COPPE)
- classifica Under 23: 1° (COPPA)
- classifica Femminile: 1ª COPPA
- classifiche Attività di Base (per ogni Classe): 1° (COPPA)
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifiche Autostoriche (per ogni Classe): 1° (COPPA)
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifica Energie Alternative: 1° (COPPA)
- classifica Diversamente Abili: 1° (COPPA)
- classifica Scuderie: 1ª (COPPA)

E' facoltà dell'Organizzatore incrementare i premi d'onore o prevedere ulteriori premi speciali (specificare):

- se previsti saranno comunicati a mezzo circolare informativa

Art. 12 - PARCO CHIUSO

I Conduuttori, dopo la fine dell'ultima *manche*, devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Il parco chiuso è allestito nella località indicata dal RPG e le vetture possono essere ritirate con l'autorizzazione del Direttore di Gara soltanto alla scadenza dei termini di reclamo (30 minuti).

Il mancato o tardivo ingresso della vettura in parco chiuso oppure il suo allontanamento dallo stesso prima dell'orario stabilito e senza specifica autorizzazione del Direttore di Gara comportano l'esclusione dalla classifica oltre ad eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

All'interno del parco chiuso, dove possono accedere solo gli Ufficiali di Gara e le persone addette alla sorveglianza, è vietata qualsiasi operazione sulle vetture; nelle immediate vicinanze del parco chiuso l'Organizzatore deve mettere a disposizione una pesa ufficiale.



Art. 13 - VERIFICHE TECNICHE POST GARA

I Conduuttori hanno l'obbligo di sottoporre le proprie vetture ad eventuali verifiche tecniche disposte dai Commissari Sportivi d'ufficio o su reclamo .

L'eventuale elenco delle vetture da verificare d'ufficio è esposto entro 30' dall'arrivo dell'ultimo Conduuttore presso l'Albo della Direzione di Gara.

I Conduuttori sono tenuti a prendere visione di tale elenco e, se interessati, portarsi immediatamente al parco chiuso a disposizione dei Commissari Tecnici.

Un ritardo superiore a 30' è inteso quale rifiuto di verifica e comporta l'esclusione dalla classifica, oltre ai provvedimenti disciplinari del caso. Le verifiche possono protrarsi anche il giorno successivo alla gara.

Art. 14 - RECLAMI ED APPELLI

Gli eventuali reclami devono essere presentati nei modi e nei termini previsti dal RSN accompagnati dalla tassa di € 350,00 e, in caso di reclamo contro una vettura, da una cauzione per le spese di verifica stabilita dai Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, sulla base della tabella orientativa dell'Appendice 5 al RSN.

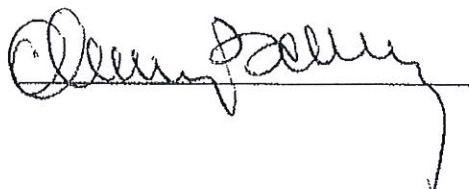
Per gli appelli, la cui tassa è di € 1.500,00, vigono le norme del Regolamento Sportivo Nazionale.

Conformemente a quanto disposto dall'Art. 14.3.3 del Codice Sportivo Internazionale FIA, il termine di introduzione dell'appello presso la ASN scade 96 ore dopo la decisione dei Commissari Sportivi, a condizione che l'intenzione di presentare appello sia stata notificata per iscritto ai Commissari Sportivi entro un'ora dalla pubblicazione della decisione stessa.

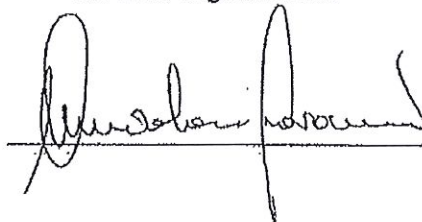
I terzi interessati che, con dovuta motivazione, chiedono al TNA di essere ascoltati, di presentare memorie e di parlare in udienza sulla materia dell'appello, se autorizzati dal Giudice del TNA, sono tenuti al versamento di un deposito d'importo pari a quello dell'appellante.



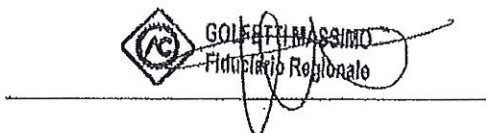
Firma del Direttore di Gara (per accettazione e per presa visione del presente Regolamento)



Firma del legale rappresentante dell'Ente Organizzatore



Firma per la Delegazione Regionale



GOLFETTI MASSIMO
Fiduciario Regionale

Firma del legale rappresentante dell'Ente Co-Organizzatore (se previsto)



VISTO SI APPROVA
IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI ACI
Marco Ferrari



Il presente Regolamento Particolare di gara del 3° Trofeo Challenge Città di Spinetoli da svolgersi in data 06/10/2019 è stato approvato in data 11/09/2019 con numero di approvazione RM/06/2019

